

# 20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék



## Verseny, Kovács Győző szellemében

### Versenyprogram 2024.március 21-22.



<b>Csütörtök</b>			
<b>8<sup>00</sup>-tól Folyamatos regisztráció</b>			
<b>8<sup>30</sup>-9<sup>00</sup> Verseny megnyitója</b>			
<b>9<sup>00</sup> - Grafikai kiállítás a versenyzők pályamunkáiból – A-épület zsbongó</b>			
<b>Kiállítás pályamunkái</b>	Grafikai alkotásaim	Szanka Emma	József Attila ált. isk. - Bácskertes / Kupuszina
	Hógömb	Vivien Hanak	Obecsei Gimnázium
	2D graphics, drawings	Jakic Katarina	Gimnazija Becej
	Bernát Anna képei	Bernát Anna	Lóczy Lajos Gimnázium
	Tervezőgrafika munkáim	Véghseő Tamás	Szent Imre Katolikus Gimnázium
	Varázslatos lények 1-2-3	Kispál Lili, Rémai Georgina	Győri Ménfőcsanak Petőfi Sándor Általános Iskola
	The Beatles poster	Magyar Zsanett	Nyíregyházi Művészeti Szakgimnázium
	A tücsök és a hangya, Bóbita	Deák Rozita Angelika	Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium
	Takács Nóra képei	Takács Nóra	Lóczy Lajos Gimnázium
	Pillanatok	Szépálvi Lili	Százhalombattai Széchenyi István Tech. és Gimnázium
kedvenc játékszereplőm	Rostás-Péter Fanni	Apáczai Csere János Elméleti Líceum, Kolozsvár	
Szélyes Panna	Szélyes Panna	Apáczai Csere János Elméleti Líceum, Kolozsvár	
<b>Kategória: Számítógépes animáció (középiskola)</b>			
<b>Pályázat címe:</b>	<b>Pályázó:</b>	<b>Iskola:</b>	
1	Bolyong a pi	Faragó Szabolcs, Kozma Ákos	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
2	Rewrite bemutatkozása	Vörös Kristóf	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
3	Bolyai TGK Címer	Vajda Bence	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
4	The tale of the ninja	Hegedűs Nátátniel	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
5	Phoenix Island	Kökényesi Andor, Szilágyi Dominik	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Inf. Tech.
<b>Kategória: Alkalmazói programok (középiskola)</b>			
<b>Pályázat címe:</b>	<b>Pályázó:</b>	<b>Iskola:</b>	
6	Játékos Kereső	Mihály Ádám	Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka
7	HealthyCity	Pásztor Dávid	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
8	Madárgyűrűzés adatkezelési weboldala	Faragó Szabolcs	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
9	SU Linije (SU routes)	Aleksandar Berkes	Tehnicka Skola "Ivan Sarić"
10	Enotify	Aleksandar Berkes, Dario Buljovic	Tehnicka Skola "Ivan Sarić"
11	Virtual Front Desk, a virtuális recepció szoftver	Horváth Zsombor	Budapesti Fazekas Mihály Gyakorló Ált. Isk. és Gimnázium
12	LovassyApp	Ocskó Nándor	Lovassy László Gimnázium
13	QRTagger	Ocskó Nándor	Lovassy László Gimnázium
14	DavidikumApp	Ocskó Nándor	Lovassy László Gimnázium
15	Hermes	Ocskó Nándor	Lovassy László Gimnázium
16	SENTRY - Az iskolai kiberbiztonsági rendszer	Katona Konstantin	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Inf. Tech.
<b>Ebéd szünet 12<sup>30</sup>-13<sup>00</sup></b>			
17	Algorithm	Várad Marcell, Király Márk	Siófoki SZC Mathiasz János Technikum és Gimnázium
18	Videó szerkesztő program	Gombár Hunor	Varga Katalin Gimnázium
19	MAITE – mesterséges intelligencia	Kósa Máté	Nyíregyházi Zrínyi Ilona Gimnázium és Kollégium
20	MateKIT	Kovács János	Kecskeméti Bolyai János Gimnázium
21	C. S. L. T.	Benedek Obed, Lukács Egon	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
<b>Kategória: Animáció (általános iskola)</b>			
<b>Pályázat címe:</b>	<b>Pályázó:</b>	<b>Iskola:</b>	
22	Jurassic World	Döme Petra, Brukusanin Alíz	Cseh Károly Ált. Isk.
23	A hawaii utazás	Regina Popovics	József Attila Általános Iskola
24	Transitions"morph"	Milos Mistic	Elementary School Djura Jaksic Kac
25	Szedjük Szemetet!	Janiga Domonkos, Koltai Botond	Zalaegerszegi Liszt Ferenc Általános Iskola
26	The garbage AI's	Sipos Szendi Roberta, Novák Flóra	Zalaegerszegi Liszt Ferenc Általános Iskola

<b>Kategória: Játékprogramok (általános iskola)</b>			
<b>Pályázat címe:</b>	<b>Pályázó:</b>	<b>Iskola:</b>	
27	Cave Lander	Jasztrebinác Dániel, Szenes Ákos	Cseh Károly Ált. Isk.
28	Rocket flight simulator Game	Teodor Kis	Elementary School Djura Jaksic Kac
29	Airport game	Zsár Benedek	Ujhelyi Imre Általános Iskola
30	Sun Solider	László Milán	Kiskunfélegyházi Batthyány Lajos Általános Iskola
<b>Kategória: Játékprogramok (középiskola)</b>			
<b>Pályázat címe:</b>	<b>Pályázó:</b>	<b>Iskola:</b>	
31	SaveLoad	Filip Pribiš	Tehnička škola
32	SVAROG - Demo	Miloš Ristić	Tehnička Škola "Ivan Sarić"
33	Paper Sharp	Luka Pavičević, Stefan Jovčić	Tehnička škola Ivan Sarić
34	Battle Mind	Bagány Viktor	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium, és Kollégium
35	Egy a száz ellen	Relja Ugarak	Gimnazija Becej
36	Tengeri Túlélő Játék	Bábinszki Botond, Erdélyi Nimród	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
37	WhiteCore	Szilágyi Balázs	Békásmegyeri Veres Péter Gimnázium
38	Lose or let win	Horváth Dóra	Győri SZC Baksa Kálmán Két Tanítási Nyelvű Gimnázium
39	Magic Crossing	Horváth Dóra	Győri SZC Baksa Kálmán Két Tanítási Nyelvű Gimnázium
40	Flipping Beat	Herpai József Mátás	Szegedi Radnóti Miklós Kísérleti Gimnázium
41	Dark	Biró Péter	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Inf. Tech.
42	Base Defense	Hegymegi - Jakó Tamás	Kecskeméti Református Gimnázium
43	Rough Souls 2	Magi Zsolt	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Inf. Tech.
<b>Díszvacsora a felkészítőknek és a zsűrinek (Aranykulacs) Versenyzőknek –vacsora után DÖK-program</b>			
<b>Péntek</b>			
<b>8<sup>00</sup> - 2. versenynap</b>			
<b>Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (általános iskola)</b>			
<b>Pályázat címe:</b>	<b>Pályázó:</b>	<b>Iskola:</b>	
44	Dream Home	Milos Mistic	Elementary School Djura Jaksic Kac
45	3D computer projecting - Hexagon House	Anastasija Nanic	Elementary School Djura Jaksic Kac
46	Szoba rajz	Pokoraczki Gergő	Bocskai kert Németh László Általános Iskola és AMI
<b>Kategória: Megépített digitális automata és vezérlése (osztott)</b>			
<b>Pályázat címe:</b>	<b>Pályázó:</b>	<b>Iskola:</b>	
47	Mezőgazdaságban alkalmazott fóliásator automatizációja	Kenyeres Imre, Krizsán Ádám	Beszédes József Mezőgazd. és Műszaki Iskolaközpont
48	Fejőgép (lego robot)	Muzslai Ádám	Svetozar Marković Általános Iskola
49	A muzsikáló Raspberry	Nagy Dániel	Műszaki Iskola Ada
50	Farfler - Önzetű Kerekesszék	Ádám Vajda, Bacsur Dániel	ELTE Radnóti Miklós Gimnázium
51	Mini műhold	Varadi Ákos, Tesnádi Tamás	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
52	PCRC megépítése	Pataki Ákos, Szél Csanád Zoltán	BMSZC Neumann János Informatikai Technikum
<b>Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (középiskola)</b>			
<b>Pályázat címe:</b>	<b>Pályázó:</b>	<b>Iskola:</b>	
53	M-84AS1	Cvejic Ognjen	Adai Műszaki iskola
54	Amikor még a bútoroknak lelke volt	Ágoston Viktória	Beszédes József Mezőgazd. és Műszaki Iskolaközpont
55	Fánkok	Vajda Bence	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
56	Oroszlános telefontartó	Kemény Bálint	Balatonalmádi Magyar-Angol Tannyelvű Gim. és Kollégium
57	Ersatz Monarch hajómodell	Papp Hunor	Dombóvári Illyés Gyula Gimnázium
58	Forma 1 autó tervezése Onshape programmal	Szalacsi Máté	Vasvári Pál Gimnázium
<b>Ebéd: 12<sup>00</sup>-12<sup>30</sup></b>			
<b>A VERSENY EREDMÉNYHÍRDETÉSE ~ 13<sup>00</sup> óra</b>			
<b>A változtatás jogát fenntartjuk!</b>			

