



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében
2024-ES DÖNTŐ végeredménye
2024. március 21-22.

Számítógépes grafika

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Szélyes Panna	Szélyes Panna (Szelyes Panna, Apáczai Csere János Elméleti Líceum)	90
2	Takács Nóra	Takács Nóra képei (Takács Nóra, Lóczy Lajos Gimnázium)	82.22
3	Bernát Anna	Bernát Anna képei (Bernát Anna, Lóczy Lajos Gimnázium)	81.11
4	Deák Rozita Angelika	A tücsök és a hangya, Bóbita (Deák Rozita Angelika, Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium)	80
5	Vivien Hanak	Hógömb (Vivien Hanak, Obecsei Gimnázium)	78.89
6	Jakič Katarina	2D graphics, drawings (Jakic Katarina, Gimnazija Becej)	73.33
7	Rostás-Péter Fanni	kedvenc játékszereplőm (Rostás-Péter Fanni, Apáczai Csere János Elméleti Líceum, Kolozsvár)	71.11
8	Véghseő Tamás	Tervezőgrafika munkáim (Véghseő Tamás, Szent Imre Katolikus Gimnázium)	70
9	Szépfalvi Lili	Pillanatok (Szépfalvi Lili, Érdi SZC Százhalombattai Széchenyi István Technikum és Gimnázium)	68.89
10	Szanka Emma	Grafikai alkotásaim (Szanka Emma, József Attila ált. isk. - Bácskertes / Kupuszina)	66.67
11	Magyar Zsanett	The Beatles poster (Magyar Zsanett, Nyíregyházi Művészeti Szakgimnázium)	65.56
12	Kispál Lili, Rémai Georgina	Varázslatos lények 1-2-3 (Csapattagok: Kispál Lili, Rémai Georgina, Rémai Julianna, Győri Ménfőcsanakai Petőfi Sándor Általános Iskola)	62.22



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében
2024-ES DÖNTŐ végeredménye
2024. március 21-22.

Számítógépes animáció - Középiskola

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Vajda Bence	Bolyai TGK Címer (Vajda Bence , Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	85
2	Kökényesi Andor, Szilágyi Dominik	Phoenix Island (Kökényesi Andor, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technika)	79
3	Faragó Szabolcs, Kozma Ákos	Bolyong a pi (Faragó Szabolcs, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	63
4	Hegedűs Nátániel	The tale of the ninja (Hegedűs Nátániel, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és kollégium)	60
5	Vörös Kristóf	Rewrite bemutatkozása - Animáció kategória - Vörös Kristóf (Vörös Kristóf, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	52

20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében 2024-ES DÖNTŐ végeredménye 2024. március 21-22.

Alkalmazói programok - Középiskola

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Horváth Zsombor	Virtual Front Desk, a virtuális recepciós szoftver (Horváth Zsombor, Budapesti Fazekas Mihály Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium)	96
2	Mihály Ádám	Játékos Kereső (Mihály Ádám, Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka)	83
3	Faragó Szabolcs	Madárgyűrés adatkezelési weboldala (Faragó Szabolcs, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	82
4	Ocskó Nándor	LovassyApp (Ocskó Nándor, Lovassy László Gimnázium)	81
5	Aleksandar Berkes, Dario Buljovic	SU Linije (SU routes) (Aleksandar Berkes, Tehnicka Skola "Ivan Saric")	79
6	Ocskó Nándor	QrTagger (Ocskó Nándor, Lovassy László Gimnázium)	77
7	Ocskó Nándor	Hermes (Ocskó Nándor, Lovassy László Gimnázium)	74
8	Pásztor Dávid	HealthyCity (Pásztor Dávid, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	71
9	Katona Konstantin	SENTRY - Az iskolai kiberbiztonsági rendszer (Katona Konstantin, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	69
10	Gombár Hunor	Videó szerkesztő program (Gombár Hunor, Varga Katalin Gimnázium)	68
11	Ocskó Nándor	DavidikumApp (Ocskó Nándor, Lovassy László Gimnázium)	65
12	Kósa Máté	MAITE – mesterséges intelligencia (Kósa Máté, Nyíregyházi Zrínyi Ilona Gimnázium és Kollégium)	64
13	Aleksandar Berkes, Dario Buljovic	Enotify (Aleksandar Berkes, Tehnicka Skola "Ivan Saric")	63
14	Váradi Marcell, Király Márk	Algorithm (Váradi Marcell, Siófoki SZC Mathiász János Technikum és Gimnázium)	54



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében
2024-ES DÖNTŐ végeredménye
2024. március 21-22.

Számítógépes animáció - Általános iskola

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Döme Petra, Brukusanin Alíz	Jurassic World (Döme Petra, Cseh Károly Ált. Isk.)	75
2	Sipos Szendi Roberta, Novák Flóra	The garbage AI's (Liszt AI, Zalaegerszegi Liszt Ferenc Általános Iskola)	72
3	Regina Popovics	A hawaii utazás (Regina Popovics, József Attila Általános Iskola)	66
4	Janiga Domonkos, Koltai Botond	Szedjünk Szemetet! (Lisztés Kuttyák, Zalaegerszegi Liszt Ferenc Általános Iskola)	60
5	Milos Misič	Transitions"morph" (Milos Mistic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	59



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében
2024-ES DÖNTŐ végeredménye
2024. március 21-22.

Játékprogramok - Általános iskola			
Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	<i>Teodor Kis</i>	Rocket flight simulator Game (Teodor Kis, Elementary School Djura Jaksic Kac)	86
2	<i>Zsár Benedek</i>	Airport game (Zsár Benedek, Ujhelyi Imre Általános Iskola)	76
3	<i>László Milán</i>	Sun Solider (László Milán, Kiskunfélegyházi Batthyány Lajos Általános Iskola)	74
4	<i>Jasztrebínac Dániel, Szenes Ákos</i>	Cave Lander (Jasztrebínac Dániel, Cseh Károly Ált. Isk.)	73



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében
2024-ES DÖNTŐ végeredménye
2024. március 21-22.

Játékprogramok - Középiskola			
Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Szilágyi Balázs	WhiteCore (Szilágyi Balázs, Békásmegyeri Veres Péter Gimnázium)	96
2	Luka Pavičević, Stefan Jovičić	Paper Sharp (Luka Pavičević, Tehnička škola Ivan Sarić)	89
3	Herpai József Mátyás	Flipping Beat (Herpai József Mátyás, Szegedi Radnóti Miklós Kísérleti Gimnázium)	88.89
4	Magi Zsolt	Rough Souls 2 (Magi Zsolt, DSzC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	86.67
5	Horváth Dóra	Magic Crossing (Horváth Dóra, Győri SZC Baksa Kálmán Két Tanítási Nyelvű Gimnázium)	81.11
6	Relja Ugarak	Egy a száz ellen (Relja Ugarak, Gimnazija Bečej)	81
7	Miloš Ristić	SVAROG - Demo (Miloš Ristić, Tehnička Škola "Ivan Sarić")	79
8	Biró Péter	Dark (Biró Péter, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	75.56
9	Hegymegi - Jakó Tamás	Base Defense (Hegymegi - Jakó Tamás, Kecskeméti Református Gimnázium)	71.11
10	Horváth Dóra	Lose or let win (Horváth Dóra, Győri SZC Baksa Kálmán Két Tanítási Nyelvű Gimnázium)	70
11	Bábinszki Botond, Erdélyi Nimród	Tengeri Túlélő Játék (Bábinszki Botond, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	65
12	Fllip Pribiš	SaveLoad (Fllip Pribiš, Tehnička škola)	64
13	Bagány Viktor	Battle Mind (Bagány Viktor, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium, és Kollégium)	56



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében
2024-ES DÖNTŐ végeredménye
2024. március 21-22.

Számítógéppel támogatott tervezés - Általános iskola

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	<i>Pokoraczki Gergő</i>	Szoba rajz (Pokoraczki Gergő, Bocskai kert Németh László Általános Iskola és AMI)	92
2	<i>Anastasia Nanic</i>	3D computer projecting - Hexagon House (Anastasija Nanic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	70
3	<i>Milos Misič</i>	Dream Home (Milos Mistic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	49



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében
2024-ES DÖNTŐ végeredménye
2024. március 21-22.

Megépített automata berendezés és vezérlése

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	<i>Kenyeres Imre, Kenyeres Máté</i>	Mezőgazdaságban alkalmazott fóliasátor automatizációja (Kenyeres Imre, Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont)	86
2	<i>Vajda Ádám, Bacsúr Dániel</i>	Farfler - Önvezető Kerekesszék (Ádám Vajda, ELTE Radnóti Miklós Gimnázium)	85
3	<i>Pataki Csanád, Szél Csanád Zoltán</i>	PCRC megépítése (BMSZC, Neumann János Informatikai Technikum)	77
4	<i>Varadi Ákos, Tesnádi Tamás</i>	Mini műhold (Ákos Varadi, Apaczai Csere János Elméleti Liceum)	74
5	<i>Muzslai Ádám</i>	Fejőgép (lego robot) (Muzslai Ádám, Svetozar Marković Általános Iskola)	73
6	<i>Benedek Obed, Lukács Egon</i>	C. S. L. T. (Benedek Obed, Apaczai Csere János Elméleti Liceum)	72
7	<i>Nagy Dániel</i>	A muzsikáló Raspberry (Nagy Dániel, Műszaki Iskola Ada)	66



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében 2024-ES DÖNTŐ végeredménye 2024. március 21-22.

Számítógéppel támogatott tervezés - Középiskola

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Ágoston Viktória	Amikor még a bútoroknak lelke volt (Ágoston Viktória, Beszédes József)	92
2	Papp Hunor	Ersatz Monarch hajómodell (Dombóvári Illyés Gyula Gimnázium)	86
3	Szalacsi Máté	Forma 1 autó tervezése Onshape programmal (Szalacsi Máté, Vasvári Pál Gimnázium)	82
4	Vajda Bence	Fánkok (Vajda Bence, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	75
5	Cvejic Ognjen	M-84AS1 (CVEJIC OGNJEN, Adai Műszaki iskola)	69
6	Kemény Bálint	Oroszlános telefontartó (Kemény Bálint, Balatonalmádi Magyar-Angol Tannyelvű Gimnázium és Kollégium)	0

