



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2024-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2024. március 21-22.

OSZTATLAN KATEGÓRIÁK (Általános és középiskolások együtt)

Számítógépes grafika

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Grafikai alkotásaim	Szanka Emma	7	József Attila ált. isk. - Bácskertes / Kupuszina
2	Hógömb	Vivien Hanak	3	Obecsei Gimnázium
3	2D graphics, drawings	Jakic Katarina	4	Gimnazija Becej
4	Bernát Anna képei	Bernát Anna	9	Lóczy Lajos Gimnázium
5	Tervezőgrafika munkáim	Végheő Tamás	11	Szent Imre Katolikus Gimnázium
6	Varázslatos lények 1-2-3	Kispál Lili, Rémai Georgina	5	Győri Ménfőcsanak Petőfi Sándor Általános Iskola
7	The Beatles poster	Magyar Zsanett	11	Nyíregyházi Művészeti Szakgimnázium
8	A tücsök és a hangya, Bóbita	Deák Rozita Angelika	9	Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium
9	Takács Nóra képei	Takács Nóra	9	Lóczy Lajos Gimnázium
10	Pillanatok	Szépfalvi Lili	10	Érdi SZC Százhalombattai Széchenyi István Technikum és Gimnázium
11	kedvenc játékszereplőm	Rostás-Péter Fanni	9	Apáczai Csere János Elméleti Líceum, Kolozsvár
12	Szélyes Panna	Szélyes Panna	11	Apáczai Csere János Elméleti Líceum, Kolozsvár

Megépített automata és vezérlése

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Mezőgazdaságban alkalmazott fóliasátor automatizációja	Kenyeres Imre, Krizsán Ádám	12	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont
2	Fejőgép (lego robot)	Muzslai Ádám	8	Svetozar Marković Általános Iskola
3	A muzsikáló Raspberry	Nagy Dániel	11	Műszaki Iskola Ada
4	Farfler - Önvezető Kerekesszék	Vajda Ádám, Bacsúr Dániel	12	ELTE Radnóti Miklós Gimnázium
5	Mini műhold	Varadi Ákos, Tesnádi Tamás	12	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
6	PCRC megépítése	Pataki Csanád, Szél Csanád Zoltán	12	BMSZC Neumann János Informatikai Technikum



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2024-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
Döntő időpontja: 2024. március 21-22.

Általános Iskolások

Animáció

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Jurassic World	Döme Petra, Brukusanin Alíz	5	Cseh Károly Ált. Isk.
2	A hawaii utazás	Regina Popovics	7	József Attila Általános Iskola
3	Transitions"morph"	Milos Mistic	7	Elementary School Djura Jaksic Kac
4	Szedjük Szemetet!	Janiga Domonkos, Koltai Botond	6	Zalaegerszegi Liszt Ferenc Általános Iskola
5	The garbage AI's	Sipos Szendi Roberta, Novák Flóra	6	Zalaegerszegi Liszt Ferenc Általános Iskola

Alkalmazói programok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
--	----------	------	----------	---------

A kategóriában, elégséges nevezés hiányában nem rendezünk döntőt!

Játékprogramok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Cave Lander	Jasztrebinác Dániel, Szenes Ákos	6	Cseh Károly Ált. Isk.
2	Rocket flight simulator Game	Teodor Kis	7	Elementary School Djura Jaksic Kac
3	Airport game	Zsár Benedek	7	Ujhelyi Imre Általános Iskola
4	Sun Solider	László Milán	8	Kiskunfélegyházi Batthyány Lajos Általános Iskola

Számítógéppel támogatott tervezés

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Dream Home	Milos Mistic	7	Elementary School Djura Jaksic Kac
2	3D computer projecting - Hexagon House	Anastasija Nanic	6	Elementary School Djura Jaksic Kac
3	Szoba rajz	Pokoraczki Gergő	6	Bocskai kert Németh László Általános Iskola és AMI



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2024-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA
Döntő időpontja: 2024. március 21-22.

Középiskolások

Alkalmazói programok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Játékos Kereső	Mihály Ádám	12	Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka
2	HealthyCity	Pásztor Dávid	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
3	Madárgyűrés adatkezelési weboldala	Faragó Szabolcs	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
4	SU Linije (SU routes)	Aleksandar Berkes	12	Tehnicka Skola "Ivan Saric"
5	Enotify	Aleksandar Berkes, Dario Buljovic	12	Tehnicka Skola "Ivan Saric"
6	Virtual Front Desk, a virtuális recepciós szoftver	Horváth Zsombor	12	Budapesti Fazekas Mihály Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium
7	LovassyApp	Ocskó Nándor	11	Lovassy László Gimnázium
8	QrTagger	Ocskó Nándor	11	Lovassy László Gimnázium
9	DavidikumApp	Ocskó Nándor	11	Lovassy László Gimnázium
10	Hermes	Ocskó Nándor	11	Lovassy László Gimnázium
11	SENTRY - Az iskolai kiberbiztonsági rendszer	Katona Konstantin	11	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
12	Algorithm	Váradai Marcell, Király Márk	12	Siófoki SZC Mathiász János Technikum és Gimnázium
13	Videó szerkesztő program	Gombár Hunor	11	Varga Katalin Gimnázium
14	MAITE – mesterséges intelligencia	Kósa Máté	11	Nyíregyházi Zrínyi Ilona Gimnázium és Kollégium
15	MateKIT	Kovács János	12	Kecskeméti Bolyai János Gimnázium
16	C. S. L. T.	Benedek Obed, Lukács Egon	10	Apáczai Csere János Elméleti Liceum, Kolozsvár



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2024-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2024. március 21-22.

Animáció

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Bolyong a pi	Faragó Szabolcs, Kozma Ákos	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
2	Rewrite bemutatkozása - Animáció kategória - Vörös Kristóf	Vörös Kristóf	9	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
3	Bolyai TGK Címer	Vajda Bence	11	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
4	The tale of the ninja	Hegedűs Nátátniel	9	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
5	Phoenix Island	Kökényesi Andor, Szilágyi Dominik	12	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum

Számítógéppel támogatott tervezés

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	M-84AS1	Cvejic Ognjen	10	Adai Műszaki iskola
2	Amikor még a bútoroknak lelke volt	Ágoston Viktória	11	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont
3	Fánkok	Vajda Bence	11	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
4	Oroszlános telefontartó	Kemény Bálint	9	Balatonalmádi Magyar-Angol Tannyelvű Gimnázium és Kollégium
5	Ersatz Monarch hajómodell	Papp Hunor	10	Dombóvári Illyés Gyula Gimnázium
6	Forma 1 autó tervezése Onshape programmal	Szalacsi Máté	10	Vasvári Pál Gimnázium

Játékprogramok

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	SaveLoad	Fllip Pribiš	12	Tehnička škola
2	SVAROG - Demo	Miloš Ristić	12	Tehnička Škola "Ivan Sarić"
3	Paper Sharp	Luka Pavićević, Stefan Jovičić	12	Tehnička škola Ivan Sarić
4	Battle Mind	Bagány Viktor	9	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium, és Kollégium
5	Egy a száz ellen	Relja Ugarak	11	Gimnazija Bečej
6	Tengeri Túlélő Játék	Bábinszki Botond, Erdélyi Nimród	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium



20. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

2024-ES DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2024. március 21-22.

7	WhiteCore	Szilágyi Balázs	10	Békásmegyeri Veres Péter Gimnázium
8	Lose or let win	Horváth Dóra	10	Győri SZC Baksa Kálmán Két Tanítási Nyelvű Gimnázium
9	Magic Crossing	Horváth Dóra	10	Győri SZC Baksa Kálmán Két Tanítási Nyelvű Gimnázium
10	Flipping Beat	Herpai József Mátyás	11	Szegedi Radnóti Miklós Kísérleti Gimnázium
11	Dark	Biró Péter	10	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
12	Base Defense	Hegymegi - Jakó Tamás	10	Kecskeméti Református Gimnázium
13	Rough Souls 2	Magi Zsolt	11	Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum

Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!

A döntőbe jutott versenyzőket a döntő előtt megkeressük, adategyeztetés céljából!

További információ: <https://ibela.hu/neumann> honlapon,

vagy a 036 74 511 077-es telefonon Péter Miklós versenyszervezőnél!

A változtatás jogát fenntartjuk!