



**19. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny -  
Kovács Győző szellemében  
2023.03.23-24.**

**Döntő végeredménye 2023. március 24.**

	<b>Számítógépes animáció - Középiskola</b>	<b>Pont:</b>
1	Véghseő Dániel áldozópap visszaemlékezései (animált képregény) (Véghseő Tamás, Szent Imre Katolikus Gimnázium)	75
2	Neumann Mars Program (Hazafi Gergő, Neumann János Informatikai)	73
3	Egy macska rémálma (Buják Réka, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	72
4	Adventure of Vader (Hegedűs Benjamin, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	59
	<b>Alkalmazói programok - Középiskola</b>	<b>Pont:</b>
1	Virtual Front Desk - A virtuális recepciós szoftver (Horváth Zsombor, Budapesti Fazekas Mihály Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium)	93
2	KTTV Webalkalmazás (Ocskó Nándor, Lovassy László Gimnázium)	86
2	KeySniff (Ádám Vajda, ELTE Radnóti Miklós Gimnázium)	86
4	Todo Maps (Szélig Balázs, Baranya Megyei SzC Radnóti Miklós Közgazdasági Technikum)	82
5	Versenygépíró program fejlesztése a magyoszlói számára (Kovács János, Kecskeméti Bolyai János Gimnázium)	80
6	Mozis Program (Ajtony Szauter, Pannonhalmi Bencés Gimnázium)	76
7	beadom.hu - Beadandó dolgozatok nyilvántartása (Kiss Benedek, Kaposvári Csokonai Vitéz Mihály Általános Iskola, Gimnázium és Szakgimnázium)	70
8	Chateo (Kökény Szabolcs, Technical School "Ivan Sarić" Subotica)	69
9	Leltár projekt (Kökény Szabolcs, Technical School "Ivan Sarić" Subotica)	68
10	MateKIT - matematikai oktatóprogram (Kovács János, Kecskeméti Bolyai János Gimnázium)	64
11	TG Stickers Everywhere (Horváth Dávid, DSZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	54
12	Tele-py (Vad Márton, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	53
13	Well Journal (Kökény Szabolcs, Technical School "Ivan Sarić" Subotica)	0
	<b>Számítógépes animáció - Általános iskola</b>	<b>Pont:</b>
1	A barátság (Regina Popovics, József Attila Általános Iskola)	71
2	Angel (Jovan Panic, Elementary School Djura Jaksic)	59
	<b>Játékprogramok - Általános iskola</b>	<b>Pont:</b>
1	Pityi és Pötyi - Katicák a zűrben (Katona Klementina, Nagyhegyesi Veres Péter Általános Iskola)	82
2	PartyBox (Bálint András, Érdi Gárdonyi Géza Általános Iskola és Gimnázium)	74
3	I am rolling (Obrad Radic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	48
4	Motorbike race (Milos Misic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	47

	<b>Játékprogramok - Középiskola</b>	<b>Pont:</b>
1	Locked In Mind (Anisics Bendegúz, Veszprémi SZC Öveges József Technikum és Kollégium)	94
2	Rough Souls (Magi Zsolt, DSzC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	86
3	Szabadulószoza (Márton Dóra-Eszter , Apáczai Csere János Elméleti Líceum)	82
4	The Unsolved Case (Árvai Zsombor Gábor, VSZC Ipari Technikum)	81
5	PARAP (Sperg Tamás, Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Technikum)	80
6	Catch Royale (Herpai József Mátyás, Szegedi Radnóti Miklós Kísérleti	73
7	Tower Defense (Bujdosó Márk, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és	72
8	Pityi és Pötyi a pók hálójában (Katona Konstantin, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	69
9	Sim Racing (Miloš Popović, Tehnička škola "Ivan Sarić")	59
10	SeptoKill (Raffai Sajti David, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	53
	<b>Alkalmazói programok - Általános iskola</b>	<b>Pont:</b>
1	QuickCode (Bálint András, Érdi Gárdonyi Géza Általános Iskola és Gimnázium)	78
2	QuizSchool (Toth Zalán Csaba, Szigetszentmiklósi József Attila Általános Iskola)	76
3	Zetrox (Bálint András, Érdi Gárdonyi Géza Általános Iskola és Gimnázium)	71
3	LinkShake (Toth Zalán Csaba, Szigetszentmiklósi József Attila Általános Iskola)	71
5	John von Neumann presentation (Anastasija Nanic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	70
6	Renewable energy (Obrad Radic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	55
	<b>Számítógéppel támogatott tervezés - Általános iskola</b>	
1	Apartman 2K22 (Marko Repac, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac) Fusion sentinel (CVEJIC OGNJEN, Thurzó Lajos Általános iskola)	74
	<b>Megépített automata berendezés és vezérlése</b>	<b>Pont:</b>
1	Logikai kapukból épített számítógép (Pölcz Zsigmond, Berzsényi Dániel Gimnázium (Budapest XIII.))	96
2	Radar felhasználása pózfelismerésre (Ádám Vajda, ELTE Radnóti Miklós Gimnázium)	89
3	Smart @ Home (Keresztényi Albert, Miroslav Antic Általános Iskola)	82
4	Szerver rack pakoló robot REV kitből (Háda Gergely, Budapesti Fazekas Mihály Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium)	72
4	Okos zár (Ákos Varadi, Apáczai Csere János Elméleti Liceum)	72
4	Device that measures the quality of air around you (Ivan Milodanovic, Tehnička Škola "Ivan Sarić")	72
7	Arduino Biztonsági rendszer (Báló Andor, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	61
8	Szortírozó robot (Arnold Tamás, Miroslav Antic Általános Iskola)	60
9	Színválogató automata (Csizmadia Péter - Kovács László, I.Béla Gimnázium)	57
	<b>Számítógéppel támogatott tervezés - Középiskola</b>	<b>Pont:</b>
1	3D nyomtató + 2 lány = remek 5let (Erdélyi Szonya, Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont)	91
2	Harckocsi digitális térben (Konc Roland, Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont )	83
3	Optimális billentyűzetkiosztás magyar nyelvre (Kovács János, Kecskeméti Bolyai János Gimnázium)	74

	<b>Számítógépes grafika</b>	<b>Pont:</b>
<b>1</b>	Cottagecore aesthetic collage (Beke Enikő Andrea, Debreceni Egyetem)	<b>90</b>
<b>2</b>	Birb (Bíró Ágota, Kecskeméti Széchenyivárosi Arany János Általános Iskola)	<b>78</b>
<b>3</b>	A Csúd-tavi csata és Portré IV. Baldwin jeruzsálemi királyról (Véghseő Tamás, Szent Imre Katolikus Gimnázium )	<b>73</b>
<b>4</b>	Comics cover designe (Jovan Panic, Elementary School Djura Jaksic)	<b>70</b>
<b>5</b>	My CG drawings (Emilija Kozjan, Secondary school „Bogdan Suput" from Novi Sad)	<b>69</b>
<b>5</b>	Munkáim (Kalmár Krisztina, Bolyai Tehetséggyozozó Gimnázium és Kollégium)	<b>69</b>
<b>5</b>	Richelieu (Papp Hunor, Kerekes Márk, dombóvári illyés gyula gimnázium)	<b>69</b>
<b>8</b>	My computer graphics (Sonja Cibizova, Elementary School Djura Jaksic Kac)	<b>57</b>