



**22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében
2026-ÖS DÖNTŐ végeredménye
2026. március 26-27.**

Számítógépes grafika			
Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Szabó Luca Borbála	Szabó Luca képei (Szabó Luca Borbála, Lóczy Lajos Gimnázium)	78.33
2	Varga Zoé Palmira	KUNSTYPES (Varga Zoé Palmira, Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium)	77,50
3	Kaló Nikolett	MINDENLÁTÓ és AZ ERDŐ MÉLYÉN (Kaló Nikolett, Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium)	75,00
4	Anabela Engi	Elefánt a porcelánboltban (Anabela Engi, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	73.33
5	Rostás-Péter Fanni	Egy év munkái (Rostás-Péter Fanni, Apáczai Csere János elméleti líceum)	69.17
6	Takács Nóra	Nóra rajzai (Takács Nóra, Lóczy Lajos Gimnázium)	66.67
7	Varga Natasa	Underwater world (Varga Natasa, Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium)	66.33
8	Rózsás Jázmin	OC (Rózsás Jázmin, Kaposvári Zichy Mihály Iparművészeti Szakgimnázium, Technikum és Kollégium)	65,00
9	Bernát Anna	Anna grafikái (Bernát Anna, Lóczy Lajos Gimnázium)	64.17
10	Molnár Mónika	Viszony (Molnár Mónika, Szegedi Tömörkény István Gimnázium, Művészeti Szakgimnázium és Technikum)	63.33
11	Kajdi Dorottya	Versenyre rajzok (Kajdi Dorottya, Budapesti Műszaki SZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium)	61.67
12	Liszák Gréta Emma	Állatkerti piktogramok (Liszák Gréta Emma, Kaposvári Zichy Mihály Iparművészeti Szakgimnázium, Technikum és Kollégium)	60.83
13	Szigeti Flóra, Horváth Micsik Alexandra	Az iskolám művészeti szakjai matricákban (Szigeti Flóra, Kaposvári Zichy Mihály Iparművészeti Szakgimnázium, Technikum és Kollégium)	59.17



**22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében
2026-ÖS DÖNTŐ végeredménye
2026. március 26-27.**

Számítógépes animáció - Középiskola

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Fischli Máté és csapata	Ravasz Jancsi meg az Ördög (Fischli Máté, Kaposvári Zichy Mihály Iparművészeti Szakgimnázium, Technikum és Kollégium)	90
2	Hegedűs Nátániel	The Green Ninja Woke Up in Real Life (Hegedűs Nátániel, Bolyai Tehetség gondozó Gimnázium és kollégium)	80.83
3	Dudás Máté	A Varga (Dudás Máté, Bolyai TGK)	79.17
4	Kaló Nikolett	PROJECT: ZERO (Kaló Nikolett, Jelky András Iparművészeti Szakgimnázium)	78.33
5	Kovács Ákos	Kovács Ákos-Leopard 2A3 Model és Animáció (Kovács Ákos, dombóvári Illyés Gyula Gimnázium)	69.17
6	Kádár Benedek László	Meta Quest 3s (Kádár Benedek László, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	66.67



**22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében
2026-ÖS DÖNTŐ végeredménye
2026. március 26-27.**

Alkalmazói programok - Középiskola

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Erdéyi Rómeó, Bajai Leon	MyPackage (Erdéyi Rómeó, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	83.33
2	Sörös Máté, Menyhért Bence	VexTalk (Sörös Máté, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	82,5
3	Fodor Ákos, Tóth Árpád, Biró Márk Zoltán	Zest (Fodor Ákos, DSZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	80
4	Szélíg Balázs	AutoReels (Szélíg Balázs, Baranya Vármegyei SzC Radnóti Miklós Közgazdasági Technikum)	75
5	Mészöly Marcell Levente	Meteon Climate – Globális klímaadat vizualizációs és elemző rendszer (Mészöly Marcell Levente, Budapest, X. kerületi Zrínyi Miklós Gimnázium)	74.17
6	Ábrahám Kristóf, Nagy Kornél	Klikka web security checker (Nagy Kornél, Szc Vasvári Pál Gazdasági és Informatikai Technikum)	66.36
7	Sóvágó Zétény	Projekt Sowago (Sóvágó Zétény)	63.33
8	Bús Márk, Bauerfeind Fábán	e-Dorm (Bús Márk, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	58.33
9	Gubacsi Áron Máté, Balogh Márk	Vezérfonal (Gubacsi Áron, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	57.5



**22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében
2026-ÖS DÖNTŐ végeredménye
2026. március 26-27.**

Játékprogramok - Általános iskola			
Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Bozzay Péter	Boondocks (Bozzay Péter, Pécsi Mátyás Király Utcai Általános Iskola)	81.82
2	Sergej Vasiljevic	The Ghosts maze (Sergej Vasiljevic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	63.64
3	Hirt Gergő Bulcsú, Pethő Olivér, Szabó Helka	SPACE:Picked Mode (Száka-Budai Klára, KKZKÁI Kisfaludy Utcai Tagiskola)	61
5	Bozzay Péter	Csillagok háborúja (Bozzay Péter, Pécsi Mátyás Király Utcai Általános Iskola)	59
6	Bozzay Péter	DriveMyRoom (Bozzay Péter, Pécsi Mátyás Király Utcai Általános Iskola)	53.64



**22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében
2026-ÖS DÖNTŐ végeredménye
2026. március 26-27.**

Játékprogramok - Középiskola			
Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Katona Konstantin, Orvos Tamás	Lumi Dungeon Of Dreadspire (Katona Konstantin, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	86.36
2	Magi Zsolt, Farkas Márk	Asino (Magi Zsolt, DSzC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	82.73
3	Bagány Viktor, Virág Zalán	The Antidote (Bagány Viktor, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium, és Kollégium)	78.18
4	Selymesj_Arnold , Balázs Piri Ede	Meowverse (Balázs Piri Ede, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	76.36
5	Tóth Péter Sándor és csapata	Woryn (Tóth Péter Sándor, Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)	72.82
6	Szathmáry Norbert	Szigeti Veszedelem (Szathmáry Norbert, Arany János Elméleti Líceum)	72.73
7	Szekeres Ádám	EGY (Szekeres Ádám, Szegedi SZC Vasvári Pál Gazdasági és Informatikai Technikum)	70,00
8	Bagdán Tamás, Verdes Botond	Elit Hub Játék (Bagdán Tamás, BMSZC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium)	69,00
9	Bánki Zsombor, Solymos Bálint	Gas Station Architects (Bánki Zsombor,)	63.64
10	Szilágyi Sándor Mátyás	Dungeons (Szilágyi Sándor Mátyás, Ivan Sarić Műszaki Iskola, Szabadka)	56.36
11	Szennay Hunor Csaba, Nagy Csaba	Dogfight 1918 (Szennay Hunor, Siófoki SZC Mathiász János Technikum, Gimnázium és Kollégium)	50,00



**22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében
2026-ÖS DÖNTŐ végeredménye
2026. március 26-27.**

Számítógéppel támogatott tervezés - Középiskola

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Kozma Júlia	COMSPACE (Kozma Júlia, Apáczai Csere János Elméleti Líceum)	87
2	Virág Kirill, Szlávik Andrej	"Csupaszárny" típusú RC repülő (Virág Kirill, Budapest XX. Kerületi Nagy László Általános Iskola és Gimnázium)	86.36
3	Cvejic Ognjen	Executor-Class Szuper Csillagromboló (CVEJIC OGNJEN, Adai Műszaki iskola)	81.82
4	Móricz Marcell	OmniSound 360°-os hangszóró tervezés, modellezés (Móricz Marcell, Budapest XX. Kerületi Nagy László Általános Iskola és Gimnázium)	80.91
5	Rozsnyik Attila	Deskbuild MKIII "Turing" (Rozsnyik Attila, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	69



22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében
2026-ÖS DÖNTŐ végeredménye
2026. március 26-27.

Megépített automata berendezés és vezérlése

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	Kis Botond	Kutató rakéta és azt követő GPS alapú helymeghatározó és telemetria rendszer építése (Botond Kis, Bolyai Tehetséggondozó gimnázium és kollégium)	95,00
2	Muzslai Ádám	Cow Sprinkler (Muzslai Ádám, Műszaki Iskola Ada)	90.83
3	Móricz Marcell	OmniSound 360°-os hangszóró (Móricz Marcell, Budapest XX. Kerületi Nagy László Általános Iskola és Gimnázium)	89.17
4	Kujáni Gergő	FPV drón (Kujáni Gergő, BMSzC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium)	77,50
5	László Csűrbíró Hanna, Juhos István	PlayByLights Oktatózongora (László Csűrbíró Hanna, Apáczai Csere János Elméleti Liceum)	75,00
6	Miheller Martin, Hörich Dominik	DMXCube (Martin Miheller, BMSzC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium)	73.33
7	Ferger Zsófia, Kiss Gábor Máté, Nagy Ádám, Varga Nándor	Gáz-van! Projekt (I.Béla csapata, I.Béla Gimnázium)	72,50
8	Szabó Balázs	Auto Grow (Balázs Szabó, Baranya Vármegyei SzC Radnóti Miklós Közgazdasági Technikum)	70.83
9	Lukács Mátyás, Barna Norbert	Blaze Sentinel (Lukács Mátyás, Apáczai Csere János Elméleti Liceum)	69.17
10	Farkas Balázs	Helyi járatos önműködő busz (Farkas Balázs, Tiszatenyői Szent István Általános Iskola)	66.67
11	Gémesi Tamás László	Vinylight (Gémesi Tamás László, BMSzC Bolyai János Műszaki Technikum és Kollégium)	45.83



22. Neumann János Kárpát-medencei Informatikai Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében
2026-ÖS DÖNTŐ végeredménye
2026. március 26-27.

Alkalmazói programok - Általános iskola

Helyezés	Versenyző	Pályamunka	SUM:
1	André Balázs	Potatix Engine (André Balázs, Jászárokszállási Széchenyi István Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola)	83.33
2	Anastasija Nanic	Magyar-masterAPP (Anastasija Nanic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	66.67
3	Bozzay Péter, Hajnal Bálint, Gamási Gergő, Mester Levente	E-CORE Úrjárművek (Bozzay Péter, Pécsi Mátyás Király Utcai Általános Iskola)	65
4	Vojislav Stretenovic	SmartTraining APP (Vojislav Sretenovic, Elementary School Djura Jaksic Kac)	61.67

