

## BESZÁMOLÓ

A **19. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Versenyünk** a verseny névadójának, Neumann János születésének 120. évfordulójára esett. Nagy örömünkre szolgált, hogy ennek apropóján a Neumann János Számítógép-tudományi Társaság (NJSZT) a versenyt kiemelkedő fontosságúnak nyilvánította, és részévé tette az általuk egész évben szervezett rendezvénysorozatnak. A 2022-2023-es tanévben megrendezett verseny, a korábbiakhoz hasonlóan vegyes megrendezési formában, jelenléttel, illetve on-line módon került lebonyolításra.

### A 19. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében – című versenyről készült beszámoló

Intézményünk, a **Szekszárdi I. Béla Gimnázium**, immár 19. alkalommal szervezte meg a **Neumannversenyt**. A verseny megszervezésére szervezési projektet hoztunk létre, melynek tagjai az igazgató, szaktanárok, rendszergazda, stb. (részletesen később), és iskolánk DÖK szervezetének tanulói.

Munkánkat mindvégig az NJSZT-vel és a zentai **Bolyai János Tehetséggondozó Gimnáziummal** egyeztetve végeztük.

A verseny Versenyszabályzatának, majd Versenykiírásának összeállítása során a megelőző verseny hasonló dokumentumait vettük alapul.

A versenyt a szokásos módon hirdettük meg. (honlap, e-mail, facebook, stb.)

A beérkezett nevezéseket, az erre a célra kifejlesztett WEB felületen fogadtuk. (Itthon, Erdélyben és a Vajdaságban is.) A nevezési határidő lejártával a szekszárdi előszűrés esetében a pályamunkákat szétosztottuk a helyi mentorok között. Az ő feladatuk volt a pályamunka áttanulmányozása, és bemutatása az on-line jelenlévő előszűri tagjainak. A Vajdasági előszűrés (az ottani előverseny) másképpen zajlott. Ott a versenyzőket Zentára invitálták **2022. szeptember 24-én** és személyesen mutatták be pályamunkáikat. Ez egy vajdasági döntőnek is betudható volt.

A verseny eredményeit a WEB felületről összesítettük, és kategóriánként megállapítottuk a döntőbe jutáshoz szükséges ponthatárokat. Az előszűrés eredményét a verseny honlapjára, valamint az összes pályázathoz megadott e-mailre elküldtük.

A 18. Neumann-versenyt 2022. december hónapra hirdettük meg, amit végülis hosszú gondolkodás után lemondtunk, mert tartottunk attól, hogy a 2023 márciusi, jubileumi döntőre a versenyzők nem készülnek el pályamunkáikkal. Így a decemberi halasztás után, a **2023. március 23-24-re** esett a választás.

Hozzálattunk a verseny vegyes, online és jelenléti megszervezésének megtervezéséhez, ami nem kis fejfájást okozott a versenybizottság és a szervezők számára. A technikai megoldás, a gördülékeny lebonyolítás módjának megtalálása nem kevés gondolkodást, és előrelátást igényelt.

Úgy döntöttünk, hogy a korábbi versenyekhez hasonlóan, a versenyzők technikai feltételeinek kiegyenlítése érdekében, mindenkivel készítettünk egy maximum 10 perces videót, ami az online vonalak leterheltségének, esetleges megszakadásának a következményét hivatott kiküszöbölni.

A versenyt megelőző napokban a verseny megrendezéséhez szükséges technikai feltételeket teremtettük meg. Beszereztük a díjakat, előkészítettük az nyers okleveleket, emléklapokat.

## Szekszárdi előzsűri:

Időpont: **2023. február 27-28.** Szekszárd

A verseny szervezése már 2022 decemberében megkezdődött. A szervezési teendők jelentős részét a **Szekszárdi I.Béla Gimnázium** diákjai végezték, az igazgató és az informatikatanárok segítségével és felügyeletével. A szervezőbizottság:

- Hajós Éva – igazgató
- Farkas Szabolcs, Péter Miklós – informatikatanárok
- Mehicic Armand – rendszergazda
- Baross Gábor – oktatástechnikus - nyugdíjas
- Horváth Inez, Trieber Ágnes- iskolatitkárok
- Nemes András DÖK segítő
- iskolánk nevelőtestülete
- DÖK tagjai

## Általános információk

Összesen 43 nevezés érkezett a versenyre (41 hazai, 2 erdélyi ), ebből 10 általános iskolából, 33 pedig középiskolából. A versenyzők a legváltozatosabb településről érkeztek Kolozsvártól Győrig. A munkák kategóriák szerinti megoszlása a következő volt:

### Általános iskola

1. *Alkalmazói programok* – 2
2. *Játékok* – 4
3. *Animáció*– 0

#### 4. Számítógéppel támogatott tervezés -0

##### **Középiskola**

1. Alkalmazói programok – 12
2. Játékok – 10
3. Animáció - 2
4. Számítógéppel támogatott tervezés - 1

##### **Osztatlan**

1. Grafika– 5
2. Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver) – 7

## **Döntő szervezése**

A zsűri kategóriánként határozta meg a döntőbe kerülés ponthatárait. Jellemzően a maximális 100 pontból, 70 pont alatt nem lehetett a döntőbe kerülni. Minden kategória színvonala elérte a mértéket, ezért nem kellett kihagyni kategóriát. A döntőbe juttatott versenyzők listája a mellékletben megtalálható.

A versenybizottság az összes versenyzőt e-mail-ben kiértésített. Az előzsűrizés eredménye a döntőbe jutott versenyzők listája, a verseny végeredménye a verseny honlapján megtalálható.

(<http://ibela.edu.hu/neumann>)

A döntőbe került pályamunkák megoszlása a vajdaságiakkal kiegészülve:

##### **Általános iskola**

1. Alkalmazói programok – 6
2. Játékok – 4
3. Animáció– 2
4. Számítógéppel támogatott tervezés - 2

##### **Középiskola**

1. Alkalmazói programok – 13
2. Játékok – 10

3. Animáció– 4
4. Számítógéppel támogatott tervezés - 3

### Osztatlan

1. Grafika– 8
2. Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver) - 9

Ezek szerint 55 versenyző 49 pályamunkája került a döntőbe, 32 hazai, 14 vajdasági, és 3 erdélyi pályamunka.

## Döntő

A döntő eredeti időpontját megelőzően, a vírushelyzet miatt, kénytelenek voltunk a versenyt többször is, márciusról júniusi, majd decemberi időpontra kitolni, abban reménykedve, hogy addigra túl leszünk a járványon. Sajnos ez nem fordult elő, így a versenybizottság úgy határozott, hogy vegyes módban szervezi meg a versenyt.

Időpont: **2023. március 23-24.** Szekszárd

## Általános információk

Összesen 61 pályamunka került be a verseny döntőjébe, ebből 14 általános iskolából, 47 pedig középiskolából. **Az erdélyi előzsűri szervezése a HÁRIT részéről nem volt sikeres. Ezért az előzsűrizést a szekszárdi előzsűri végezte.** Ennek okait a későbbiek során feltárjuk, a további együttműködés a HÁRIT-al ennek függvénye.

A versenyzők összetétele – 26 általános és középiskolás pályamunka Vajdaságból, 33 Magyarországról 2 Erdélyből.

A döntőbe jutott versenyzők száma: 64 fő (14 lány, 50 fiú)

A verseny lebonyolítását a versenyzőknek előre elküldött Versenyprogram (lásd honlap) alapján végezte az iskolai DÖK, Péter Miklós versenyprojekt vezető felügyeletével.

A versenyt közvetlenül megelőző napokban iskolánk volt oktatástechnikusa, **Baross Gábor**, a verseny technikai feltételeit teremtette meg. A versenyzőktől beérkezett videókat a <https://www.youtube.com/channel/UCNuJqSwwVVVJc3HGlpdbwQ> felületen sugároztuk ki a versenyzőknek, érdeklődőknek. A zsűri és az online versenyzők, **Microsoft Teams** felületen kommunikáltak, ezt a felületet is a:

<https://www.youtube.com/channel/UCNuJqSwwVVVJc3HGLpdbwQ>

segítségével streameltük ki. (A felületről a verseny jelenleg is, utólag megtekinthető!)

A döntő végeredménye: (lásd: melléklet, honlap:

<https://ibela.hu/neumann/dokumentumtar/dokumentumtar>)

### **Összefoglalásként:**

A versenyt elsősorban jelenléti módon szerveztük meg, de on-line is részt lehetett venni a versenyen. Ez szinte dupla feladatot rótt a szervezőkre, hiszen a jelenléthez szükséges szállás, étkezés, technikai feltételek megteremtése mellett az on-line versenyzők (többnyire vajdasági, és a távolabbi városokban élők) számára is biztosítani kellett a verseny gördülékeny nyomon követését, a versenyzők bekapcsolódását, a pályamunkáik bemutatásakor. Ezt a feladatot sikerült jól megoldani professzionális streaminget biztosító média-szolgáltató színvonalas közreműködésével.

Elmondható, hogy **Győző** (Dr. Kovács Győző) is biztosan elégedetten szemlélte volna, ahogy az általa 39 éve életre keltett verseny milyen sikeresen megrendezésre került.

Szekszárd, 2023. június 29.



.....  
Péter Miklós, projektfelelős