

Versenyfelhívás

A Neumann János Számítógép-tudományi Társaság valamint a Szekszárdi I. Béla Gimnázium ismét meghirdeti a 2023. évi, nemzetközi rangú, az általános és középiskolások részére kiírt,

19. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny – Kovács Győző szellemében

A verseny célja, hogy az informatikát szerető diákok számára lehetőséget biztosítson tehetségük kibontakoztatására, az általuk elkészített pályamunkák elkészítésén keresztül.

A versenyzők a következő nyolc kategóriában küldhetnek be pályaműveket:

1. **Alkalmazói programok** (oktatóprogramok, WEB alkalmazások, egyéb, valamely felhasználói probléma megoldására készített alkalmazás.)
2. **Játékprogramok.** (A versenyzők saját maguk által készített játékprogramjaikkal versenyezhetnek.)
3. **Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver)***
4. **Számítógépes grafika*** (kép, portré, karikatúra, stb...)
5. **Animáció** (Számítógéppel előállított animáció.)
6. **Számítógéppel támogatott tervezés** (CAD programokkal megszerkesztett tárgyak, objektumok, stb...)

Nevezési feltételek: A versenyen bárki részt vehet, (általános és középiskolás diákok, egyetemisták,) aki a **döntő induló napjáig, azaz, 2023. március 23-ig** a **20.** életévét még nem töltötte be. A versenyre - hagyományosan - egy pályázatot több versenyző közösen is készíthet. A nevezés a verseny honlapján a <https://neumannverseny.hu> címen elérhető on-line felületen történik. A nevezésnek a pályamunkát bemutató max. 10 perces videót is tartalmaznia kell! Nevezési határidő: **2023. február 24.** A nevezés előtt a pontos feltételek megismerése céljából olvassa el a **Versenyszabályzatot!**

A verseny kétfordulós. Az első forduló az **előzsúri**, a második forduló a **döntő**.

A verseny első fordulója. A beérkezett pályázatokat a rendezők előzsúrizik. Az magyarországi előzsúri tagjait iskolákból felkért, független informatika tanárok, szakemberek alkotják. A zsűrizés nyilvános. Az előzsúri **2023. március 1** - ig küld értesítést azoknak a versenyzőknek, akik a külhoni döntőkből bekerült versenyzőkkel kiegészülve a döntőbe kerülnek. A döntőbe jutott versenyzők maximális száma **80** fő.

A döntő. A **2023. március 23-24.** között az **Szekszárdi I. Béla Gimnáziumban** kerül megrendezésre. A pályázóknak (csoportos pályázat esetén maximum 2 fő) a rendező szállást biztosít, nevezési díj nincs. A pályázók itt mutatják be személyesen pályamunkáikat. A verseny döntője, a zsűri pontozása és az eredmények nyilvánosak. A verseny döntőjébe került tanulók (kategóriájuk 1-3 helyezettjei biztosan) a verseny támogatói által felajánlott értékes díjakat kapják.

A versenyt a vírushelyzettől függően, szükség esetén online is megszervezzük!

A versennyel kapcsolatos további információkat a

neumann.ibela@gmail.com e-mail címre írt levélben, illetve
<http://ibela.edu.hu/neumann> honlapról lehet megkapni.

A nevezés határideje: 2023. február 24. (24h).

A vajdasági és erdélyi elődöntők időpontjait a helyi szervezők határozzák meg.

Az időpontok változtatási jogát fenntartjuk!

* osztatlan kategória, általános és középiskolások együtt versenyeznek

Különdíj a Neumann Versenyen, a Neumann 120 jubileumi évben!

Mutass valami érdekeset Neumann János kapcsán!

A verseny névadója, Neumann János (világszerte közismert nevén: John von Neumann) 120 éve, az Osztrák-Magyar Monarchiában, Budapesten született. Matematikai életművével számos tudományterületre – informatika, matematika, atomfizika, játékelmélet, numerikus meteorológia – nagy hatást gyakorolt. További információk: <https://njszt.hu/hu/page/neumann-janos-eletrajza>

Mivel indulhatsz?

A Neumann Verseny bármelyik kategóriájában indulhatsz egy különdíjra esélyes munkával. Ha olyan pályaművet mutatsz be, amely Neumann János életéhez, pályájához kapcsolódik, akkor esélyes lehetsz az exkluzív Neumann-különdíjra is – amellett, hogy a pályaművedet a Neumann Verseny megfelelő kategóriájában is értékeljük!

Mondunk néhány példát, de Te túl is szárnyalhatod a fantáziánkat:

- oktatóprogram, WEB alkalmazás, amely Neumann pályáját, valamelyik kutatását vagy életének korszakát mutatja be (Magyarország, USA a korszakban)
- számítógépes grafika vagy animáció: megfilmesített portré vagy épp a hatását bemutató alkotás: atomelmélet, meteorológia, kvantumelmélet, játékelmélet, számítógépes architektúra
- számítógéppel támogatott tervezés, CAD programmal megszerkesztett modell a Neumann vezetésével tervezett IAS számítógépről vagy más Neumann architektúrát követő komputerről
- játékprogram a Neumann által leírt sejtautomaták világából vagy más játékelméleti eredmény szemléltetésére

Mit nyerhetsz?

A Neumann János Számítógéptudományi Társaság különdíjjal, divatos elektronikus eszközzel ismeri el a legjobb Neumann János vonatkozású pályaművet. S több jó pályázat beküldőjét is a jubileumi évben megjelenő kiadványokkal jutalmazzuk.

Figyelmedbe ajánljuk ezt a pályázatot is: [Neumann 120 képzőművészeti diákpályázat | Neumann János Számítógéptudományi Társaság \(njszt.hu\)](#)

Szekszárd, 2022. szeptember 19.

Szalay Imre
ügyvezető igazgató, NJSzT

Dr Zsakó László
zsúri elnök

Hajós Éva
a gimnázium igazgatója